

Kassel-Waldeck 2020/2021

WJA-Nordhessenliga

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HSG Wesertal	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
2	JSGwA Korbach/Twistetal	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	JSGwA Lohf....m./Zwehren	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	HSG Baunatal	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0

Bemerkungen

Coranabedingt wurde die Aussetzung des Spielbetriebs gemäß Präsidiumsbeschuß bis mindestens 05. April 2021 verlängert. Die Runde wird nicht gewertet, Meister werden nicht ermittelt

Spielleiter-Kontaktadresse

Gronemann, Wilfried, Mühlenbachstr. 11, 34399 Wesertal, Mobil: 0151 10274252, Tel.: 05572 7766, wilfried.gronemann@hhv-kassel-waldeck.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Termin offen	11135 JSGwA Lohf....m./Zwehren	HSG Wesertal
Termin offen	11159 HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	JSGwA Korbach/Twistetal
Termin offen	11140 JSGwA Korbach/Twistetal	JSGwA Lohf....m./Zwehren
Termin offen	11135 JSGwA Lohf....m./Zwehren	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen
Termin offen	11111 HSG Baunatal	JSGwA Korbach/Twistetal
Termin offen	11135 JSGwA Lohf....m./Zwehren	JSGwA Korbach/Twistetal
Termin offen	11147 HSG Wesertal	HSG Baunatal
Termin offen	11147 HSG Wesertal	JSGwA Lohf....m./Zwehren
Termin offen	11149 HSG Hoof/Sand/Wolfhagen	HSG Baunatal
Termin offen	11111 HSG Baunatal	JSGwA Korbach/Twistetal
Termin offen	11147 HSG Wesertal	HSG Hoof/Sand/Wolfhagen
Termin offen		

Kassel-Waldeck 2020/2021

WJA-Nordhessenliga

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

