

Oberbayern 2022/23

Mini SF am 05.03.23 Turnier 46

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|--------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 1 | ESV Neuaubing | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 2 | SG Süd/Blumenau | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 3 | SV München Laim | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 4 | TSV Forstenried II | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |
| 5 | MTV 79 München | 4 | 0 | 4 | 0 | 4 : 4 | 0 | 4 : 4 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Pottgießer, Yvonne, Mobil: +49 1578 5205454,
Yvonne.Pottgiesser@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|--------------------|--------------------|-----|
| So. 05.03.2023 09:00 280260 | ESV Neuaubing | SG Süd/Blumenau | 1:1 |
| 09:20 280260 | SV München Laim | TSV Forstenried II | 1:1 |
| 09:40 280260 | MTV 79 München | ESV Neuaubing | 1:1 |
| 10:00 280260 | SV München Laim | SG Süd/Blumenau | 1:1 |
| 10:20 280260 | TSV Forstenried II | MTV 79 München | 1:1 |
| 10:40 280260 | ESV Neuaubing | SV München Laim | 1:1 |
| 11:00 280260 | SG Süd/Blumenau | TSV Forstenried II | 1:1 |
| 11:20 280260 | MTV 79 München | SV München Laim | 1:1 |
| 11:40 280260 | TSV Forstenried II | ESV Neuaubing | 1:1 |
| 12:00 280260 | SG Süd/Blumenau | MTV 79 München | 1:1 |

Hallenverzeichnis

280260 München, Schulsporthalle Schrobenhausenerstr. 15
Schrobenhausenerstr. 15, 80686 München

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen