

# HVMV 2022/23

## Verbandsliga Männer Platz 1 - 4

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	Schwaaner SV	6	5	0	1	184 : 161	+23	10 : 2
2	Stavenhagen...V von 1863	6	4	0	2	180 : 169	+11	8 : 4
3	Bad Doberaner SV 90 II	6	2	0	4	154 : 171	-17	4 : 8
4	SG HB Schwerin-Leezen	6	1	0	5	167 : 184	-17	2 : 10

### Spielleiter-Kontaktadresse

Hagemeister, Sven, Am Krähenberg 15, 17219 Möllenhagen OT  
Wendorf, Mobil: 01785471861, sven.hagemeister@gmx.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 01.04.2023 16:00 079	Stavenhagen...V von 1863	SG HB Schwerin-Leezen	30:29
19:00 020	Schwaaner SV	Bad Doberaner SV 90 II	30:24
Sa. 15.04.2023 15:30 005	Bad Doberaner SV 90 II	Stavenhagen...V von 1863	30:26
So. 16.04.2023 14:00 067	SG HB Schwerin-Leezen	Schwaaner SV	30:32
Sa. 22.04.2023 16:00 012	Stavenhagen...V von 1863	Bad Doberaner SV 90 II	28:25
17:00 020	Schwaaner SV	SG HB Schwerin-Leezen	39:19
Sa. 29.04.2023 17:00 067	SG HB Schwerin-Leezen	Stavenhagen...V von 1863	27:31
19:00 005 v	Bad Doberaner SV 90 II	Schwaaner SV	23:25

### Hallenverzeichnis

005	Stadthalle Bad Doberan Verbindungsstr. , 18209 Bad Doberan
012	Gymnasiumsorthalle Constantin-Kirchoff-Straße 6, 17166 Teterow
020	Sporthalle Schwaan John-Brinkmann-Straße 15, 18258 Schwaan
067	Sporthalle Leezen Schloßstraße 4a, 19067 Leezen
079	Sporthalle Dargun Am Sportplatz 18, 17159 Dargun

# HVMV 2022/23

## Verbandsliga Männer Platz 1 - 4

### Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



#### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen