

# EVM-Cup 2023

## EVM-Cup männl. D-Jgd. VR Gr. 1

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	HV Vallendar	4	4	0	0	42 : 8	+34	8 : 0
▲ 2	HC Koblenz	4	3	0	1	28 : 22	+6	6 : 2
3	HSG Römerwall	4	2	0	2	19 : 28	-9	4 : 4
4	SF 09 Puderbach	4	1	0	3	5 : 36	-31	2 : 6
5	TS Bendorf II	4	0	0	4	0 : 0	0	0 : 8

### Bemerkungen

Die männliche D-Jugend spielt vier Vorrundenturniere. Ein Turnier mit fünf Teams: Spielzeit 1 x 15 Min. Ein Turnier mit vier Teams: Spielzeit 2 x 10 Min. (5 Min. Pause). Zwei Turniere mit je drei Teams: Spielzeit 2 x 15 Min. (5 Min. Pause). Für das Finalturnier qualifizieren sich die vier Gruppenersten sowie der beste Zweitplatzierte.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Apel, Hans, Am Seifen 7, 56330 Kobern-Gondorf,  
Tel.: 02607963687, [www.sv-untermosel.de](http://www.sv-untermosel.de), [handball@sv-untermosel.de](mailto:handball@sv-untermosel.de)

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 16.07.2023 14:00 261	HV Vallendar	HSG Römerwall	13:1
14:25 261	SF 09 Puderbach	HC Koblenz	0:11
14:50 261	TS Bendorf II	HSG Römerwall	WH
15:15 261	HV Vallendar	HC Koblenz	14:6
15:40 261	SF 09 Puderbach	TS Bendorf II	WG
16:05 261	HSG Römerwall	HC Koblenz	8:11
16:30 261	HV Vallendar	SF 09 Puderbach	15:1
16:55 261	HC Koblenz	TS Bendorf II	WG
17:20 261	SF 09 Puderbach	HSG Römerwall	4:10
17:45 261	TS Bendorf II	HV Vallendar	WH

### Hallenverzeichnis

261 Vallendar, Konrad-Adenauer-Halle  
Albert-Schweitzer-Straße, 56179 Vallendar

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen