

# HR Elbe Weser 2022/23

## SpF MINI II in Altenwalde am 30.04.2023 Gruppe 1

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

| Rang | Mannschaft         | X | S | U | N | Tore  | +/- | Punkte |
|------|--------------------|---|---|---|---|-------|-----|--------|
| 1    | TSV Altenwalde     | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0   | 0 : 0  |
| 2    | HSG Land Hadeln II | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0   | 0 : 0  |
| 3    | TV Schiffdorf      | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0   | 0 : 0  |
| 4    | HSG Land Hadeln    | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 : 0 | 0   | 0 : 0  |

### Bemerkungen

Spielfest für Mannschaften der Altersklasse MINI II am 30.04.2023 mit 8 Mannschaften in zwei Gruppen. Spielbeginn Grp. 1 10 Uhr, Grp. 2 12.30 Uhr Spielort: Halle Franzenburg (602139). Verantwortlich: TSV Altenwalde

| Datum, Uhrzeit, Halle       | Heimmannschaft     | Gastmannschaft     |
|-----------------------------|--------------------|--------------------|
| So. 30.04.2023 10:00 602139 | TSV Altenwalde     | HSG Land Hadeln II |
| 10:15 602139                | TV Schiffdorf      | HSG Land Hadeln    |
| 10:35 602139                | HSG Land Hadeln II | TV Schiffdorf      |
| 10:50 602139                | HSG Land Hadeln    | TSV Altenwalde     |
| 11:10 602139                | HSG Land Hadeln II | HSG Land Hadeln    |
| 11:25 602139                | TSV Altenwalde     | TV Schiffdorf      |

### Hallenverzeichnis

602139 Cuxhaven, SH Franzenburg  
Wohlsenstraße 41, 27478 Cuxhaven (OT Altenwalde)

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen