

Nordrhein Quali 2024/25

HNR-Qualifikation Gr. 3

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	Bergischer HC	5	5	0	0	113 : 43	+70	10 : 0
▲ 2	Bonner JSG II	5	4	0	1	93 : 64	+29	8 : 2
▲ 3	Bayer Uerdingen	5	3	0	2	86 : 71	+15	6 : 4
4	JSG JUNIORS Anrath/ Korschenbroich	5	2	0	3	57 : 77	-20	4 : 6
5	TuS Lintorf	5	1	0	4	74 : 86	-12	2 : 8
6	SV Heißen	5	0	0	5	53 : 135	-82	0 : 10

Spieleleiter-Kontaktadresse

Becker, Stephan, Ubierweg 20, 42653 Solingen, Mobil:
017643290519, Tel.: 0212 4908315, stephan.becker@bkh-handball.de, HNR-Jungenwart@hv-nordrhein.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 25.05.2024 13:00 08017	Bergischer HC	JSG JUNIORS ...schenbroich	21:7
13:45 08017	Bayer Uerdingen	SV Heißen	32:15
14:30 08017	TuS Lintorf	Bonner JSG II	17:19
15:15 08017	SV Heißen	Bergischer HC	6:31
16:00 08017	JSG JUNIORS ...schenbroich	TuS Lintorf	14:13
16:45 08017	Bonner JSG II	Bayer Uerdingen	19:14
So. 26.05.2024 10:30 08017	JSG JUNIORS ...schenbroich	SV Heißen	22:11
11:15 08017	Bergischer HC	Bonner JSG II	17:8
12:00 08017	Bayer Uerdingen	TuS Lintorf	16:11
12:45 08017	Bonner JSG II	JSG JUNIORS ...schenbroich	20:8
13:30 08017	Bayer Uerdingen	Bergischer HC	12:20
14:15 08017	TuS Lintorf	SV Heißen	23:13
15:00 08017	JSG JUNIORS ...schenbroich	Bayer Uerdingen	6:12
15:45 08017	Bergischer HC	TuS Lintorf	24:10
16:30 08017	SV Heißen	Bonner JSG II	8:27

Hallenverzeichnis

08017 Waldsporthalle
Am Sportplatz 11a, 41352 Korschenbroich

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angegetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angegetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen