

HR Mitte-Niedersachsen Relegation 2024

Relegation Landesliga Männer

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | ATSV Habenhausen III | 3 | 3 | 0 | 0 | 72 : 60 | +12 | 6 : 0 |
| 2 | VfL Edewecht | 3 | 2 | 0 | 1 | 65 : 56 | +9 | 4 : 2 |
| 3 | HSG Stuhr | 3 | 1 | 0 | 2 | 56 : 64 | -8 | 2 : 4 |
| 4 | Wilhelmshavener SSV II | 3 | 0 | 0 | 3 | 52 : 65 | -13 | 0 : 6 |

Bemerkungen

Turnier: Spielzeit 2x20 Min. mit 10 Min. Pause. Zwei Team-Time-Outs p. Spiel und Team. Bei Unentschieden: 7-Meter-Werfen. Im SR-Bericht separat notieren, nicht Teil des Ergebnis! Amtliche Aufsicht ist Detlef Teubner

Spielleiter-Kontaktadresse

Wittenberg, Mario, Händelstraße 2, 28816 Stuhr, Mobil: 0176/40 58 53 43, Tel.: 0421/56 976 56, www.hsgstuhr.de, mario.wittenberg@web.de, mario.wittenberg@hrbn-online.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|----------------|------------------------|-------|
| Sa. 25.05.2024 10:30 813055 | VfL Edewecht | ATSV Habenhausen III | 19:21 |
| | 11:45 813055 | HSG Stuhr | 17:15 |
| | 13:15 813055 | ATSV Habenhausen III | 26:22 |
| | 14:30 813055 | Wilhelmshavener SSV II | 18:23 |
| | 16:00 813055 | ATSV Habenhausen III | 25:19 |
| | 17:15 813055 | VfL Edewecht | 23:17 |

Hallenverzeichnis

813055 Edewecht, Heinz zu Jührden - Halle
Breeweg 42, 26188 Edewecht

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen