

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | SG Süd/Blumenau | 4 | 3 | 1 | 0 | 54 : 47 | +7 | 7 : 1 |
| 2 | TSV Altenfurt II | 4 | 3 | 0 | 1 | 58 : 49 | +9 | 6 : 2 |
| 3 | ESV Neuaubing | 4 | 2 | 1 | 1 | 60 : 57 | +3 | 5 : 3 |
| ▼ 4 | SC Weßling | 4 | 1 | 0 | 3 | 49 : 42 | +7 | 2 : 6 |
| 5 | TS Jahn München | 4 | 0 | 0 | 4 | 53 : 79 | -26 | 0 : 8 |

Spielleiter-Kontaktadresse

Schreiner-Marr, Sabine, Alte Poststraße 17, 96479 Weitramsdorf,
 Mobil: 0176 21780922, Tel.: 09567 2970020, sabine.schreiner-
 marr@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|------------------|------------------|-------|
| Sa. 10.05.2025 10:00 280260 | SG Süd/Blumenau | ESV Neuaubing | 13:13 |
| 10:45 280260 | TS Jahn München | TSV Altenfurt II | 12:21 |
| 11:30 280260 | SC Weßling | SG Süd/Blumenau | 7:8 |
| 12:15 280260 | TS Jahn München | ESV Neuaubing | 15:18 |
| 13:00 280260 | TSV Altenfurt II | SC Weßling | 10:9 |
| 13:45 280260 | SG Süd/Blumenau | TS Jahn München | 20:16 |
| 14:30 280260 | ESV Neuaubing | TSV Altenfurt II | 15:16 |
| 15:15 280260 | SC Weßling | TS Jahn München | 20:10 |
| 16:00 280260 | TSV Altenfurt II | SG Süd/Blumenau | 11:13 |
| 16:45 280260 | ESV Neuaubing | SC Weßling | 14:13 |

Hallenverzeichnis

280260 München, Städt. Schulsport halle Schrobenhausenerstr. 15
 Schrobenhausenerstr. 15, 80686 München

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angegetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angegetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen