



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HC Empor Rostock	5	5	0	0	90 : 61	+29	10 : 0
2	Mecklenburger Stiere Schwerin	5	4	0	1	98 : 77	+21	8 : 2
3	TSG Wismar	5	3	0	2	61 : 63	-2	6 : 4
4	HSV Grimmen 1992	5	2	0	3	75 : 64	+11	4 : 6
5	SV Fort. 50 Neubrandenburg II	5	1	0	4	70 : 69	+1	2 : 8
6	Plauer SV	5	0	0	5	36 : 96	-60	0 : 10

Spielleiter-Kontaktadresse

Schünemann, Frank, Hinter der Schmiede 12, 19061 Schwerin, Mobil: 0162-7838779, fs@mecklenburger-stiere.de, vpjugend@hvmv.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 11.05.2025 10:00 015	Plauer SV	SV Fort. 50 ...ndenburg II	5:21
10:25 015	Mecklenburge...re Schwerin	HSV Grimmen 1992	20:17
10:50 015	TSG Wismar	HC Empor Rostock	10:16
11:15 015	SV Fort. 50 ...ndenburg II	Mecklenburge...re Schwerin	17:18
11:40 015	TSG Wismar	Plauer SV	15:5
12:05 015	HC Empor Rostock	HSV Grimmen 1992	14:12
12:30 015	TSG Wismar	SV Fort. 50 ...ndenburg II	12:11
12:55 015	HC Empor Rostock	Mecklenburge...re Schwerin	21:20
13:20 015	HSV Grimmen 1992	Plauer SV	19:10
13:45 015	SV Fort. 50 ...ndenburg II	HC Empor Rostock	14:18
14:10 015	HSV Grimmen 1992	TSG Wismar	11:13
14:35 015	Plauer SV	Mecklenburge...re Schwerin	11:20
15:00 015	HSV Grimmen 1992	SV Fort. 50 ...ndenburg II	16:7
15:25 015	Plauer SV	HC Empor Rostock	5:21
15:50 015	Mecklenburge...re Schwerin	TSG Wismar	20:11

Hallenverzeichnis

015      Mehrzweckhalle Dorf Mecklenburg  
Karl-Marx-Straße 12, 23972 Dorf Mecklenburg

Legende

- v      ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u      ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h      ... Halle wurde geändert
- t      ... Heimrecht wurde getauscht
- NH    ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG    ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2    ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH    ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG    ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2    ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U      ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH    ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG    ... Gastmannschaft zurückgezogen