HVMV 2024/25

Endrunde BE

Tabelle und Spielplan

	Rang	Mannschaft	Х	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
_	1	HC Empor Rostock	5	5	0	0	90 : 61	+29	10:0
	2	Mecklenburger Stiere Schwerin	5	4	0	1	98 : 77	+21	8:2
	3	TSG Wismar	5	3	0	2	61:63	-2	6:4
	4	HSV Grimmen 1992	5	2	0	3	75 : 64	+11	4:6
	5	SV Fort. 50 Neubrandenburg II	5	1	0	4	70:69	+1	2:8
	6	Plauer SV	5	0	0	5	36:96	-60	0:10

Spielleiter-Kontaktadresse

Schünemann, Frank, Hinter der Schmiede 12, 19061 Schwerin, Mobil: 0162-7838779, fs@mecklenburger-stiere.de, vpjugend@hvmv.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	allverbath
So. 11.05.2025 10:00 015	Plauer SV	SV Fort. 50ndenburg II	5:21
10:25 015	Mecklenburgere Schwerin	HSV Grimmen 1992	20:17
10:50 015	TSG Wismar	HC Empor Rostock	10:16
11:15 015	SV Fort. 50ndenburg II	Mecklenburgere Schwerin	17:18
11:40 015	TSG Wismar	Plauer SV	15:5
12:05 015	HC Empor Rostock	HSV Grimmen 1992	14:12
12:30 015	TSG Wismar	SV Fort. 50ndenburg II	12:11
12:55 015	HC Empor Rostock	Mecklenburgere Schwerin	21:20
13:20 015	HSV Grimmen 1992	Plauer SV	19:10
13:45 015	SV Fort. 50ndenburg II	HC Empor Rostock	14:18
14:10 015	HSV Grimmen 1992	TSG Wismar	11:13
14:35 015	Plauer SV	Mecklenburgere Schwerin	11:20
15:00 015	HSV Grimmen 1992	SV Fort. 50ndenburg II	16:7
15:25 015	Plauer SV	HC Empor Rostock	5:21
15:50 015	Mecklenburgere Schwerin	TSG Wismar	20:11

Hallenverzeichnis

015 Mehrzweckhalle Dorf Mecklenburg
Karl-Marx-Straße 12, 23972 Dorf Mecklenburg

Legende

V	Spiel wurde in/auf	genannte/n	Halle/Termin	verlegt
---	--------------------	------------	--------------	---------

u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt

h ... Halle wurde geändert

t ... Heimrecht wurde getauscht

NH ... Heimmannschaft nicht angegreten

NG ... Gastmannschaft nicht angetreten

N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten

WH ... Wertung gegen Heimmannschaft

WG ... Wertung gegen Gastmannschaft

W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft

U ... Begegnung wurde umgewertet

ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen

ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen