

BHV Nord 2016/17

Bezirksliga Nord Frauen

Bad Doberaner SV 90

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 17.09.2016 17:00 005	Bad Doberaner SV 90 II	SV Warnemünde III	20:17
Sa. 24.09.2016 -	spielfrei*	Bad Doberaner SV 90 II	
So. 09.10.2016 13:45 060	SV Pädagogik Rostock II	Bad Doberaner SV 90 II	16:10
Sa. 15.10.2016 15:00 005	Bad Doberaner SV 90 II	SV Eintracht Rostock II	15:24
So. 06.11.2016 15:30 003	SG Motor Neptun Rostock	Bad Doberaner SV 90 II	17:29
So. 13.11.2016 11:30 003	SV Warnemünde III	Bad Doberaner SV 90 II	13:25
Sa. 26.11.2016 -	Bad Doberaner SV 90 II	spielfrei*	
Sa. 03.12.2016 15:00 005	Bad Doberaner SV 90 II	SV Pädagogik Rostock II	13:18
Sa. 10.12.2016 14:00 011	SV Eintracht Rostock II	Bad Doberaner SV 90 II	32:18
Sa. 14.01.2017 15:00 005	Bad Doberaner SV 90 II	SG Motor Neptun Rostock	25:12
Sa. 04.02.2017 12:00 005 v	Bad Doberaner SV 90 II	SG Motor Neptun Rostock	20:18
Sa. 25.02.2017 16:00 011	SV Eintracht Rostock II	Bad Doberaner SV 90 II	29:15
So. 05.03.2017 13:00 003	SV Warnemünde III	Bad Doberaner SV 90 II	17:20
Sa. 18.03.2017 15:00 005	Bad Doberaner SV 90 II	SV Pädagogik Rostock II	10:15
Sa. 25.03.2017 -	Bad Doberaner SV 90 II	spielfrei*	

Hallenverzeichnis

003	Sporthalle Gerüstbauerring Gerüstbauerring , 18109 Rostock (Groß-Klein)
005	Stadthalle Bad Doberan Verbindungsstr. , 18209 Bad Doberan
011	Sporthalle Schmarl Stephan-Jantzen-Ring 1, 18106 Rostock
060	Sporthalle Lichtenhagen Dorf An Backhus 7, 18107 Rostock-Lichtenhagen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen