

# BHV Ost 2016/17

## Bezirksliga Ost MJE

### SG Vorpommern

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 08.10.2016 11:15 023	SG Loitz / Demmin	SG Vorpommern II	17:15
12:45 023	SG Vorpommern II	HV Altentreptow	20:10
So. 13.11.2016 08:30 044	SG Vorpommern II	Stralsunder HV	10:15
10:45 044	SG Vorpommern II	SG Vorpommern III	16:11
So. 20.11.2016 09:00 008	HV Altentreptow	SG Vorpommern II	15:23
11:15 008	SG Vorpommern II	HSV Grimmen 1992	10:16
Sa. 10.12.2016 09:45 048	SG Vorpommern	SG Vorpommern II	15:14
11:15 048	SV Fort. 50...randenburg	SG Vorpommern II	24:9
So. 29.01.2017 13:45 007 h	Stavenhagen...V von 1863	SG Vorpommern II	12:16
16:45 h	SG Vorpommern II	SG Vorpommern	14:16
Sa. 25.02.2017 13:00 008	SG Vorpommern III	SG Vorpommern II	14:21
14:30 008	SG Vorpommern II	Stavenhagen...V von 1863	17:12
Sa. 01.04.2017 11:00 072 v	Stralsunder HV	SG Vorpommern II	14:11
12:30 072 v	SG Vorpommern II	SV Fort. 50...randenburg	9:23
Sa. 13.05.2017 14:30 023 v	HSV Grimmen 1992	SG Vorpommern II	12:8
16:00 023 v	SG Vorpommern II	SG Loitz / Demmin	12:10

#### Hallenverzeichnis

007	Sporthalle 1 (Schönwalde I) Max Planck Straße 9, 17491 Greifswald
008	Mehrzweckhalle Schönwalde II Ernst-Thälmann-Ring 11, 17491 Greifswald
023	Mehrzweckhalle am Klosterberg Am Klosterberg, 17087 Altentreptow
044	Diesterweghalle Rudolf-Virchow-Str. 23, 18435 Stralsund
048	Sporthalle Grimmen Süd-West Leningrader Straße 24a, 18507 Grimmen
072	Peenetal Halle Goethestr. 64-65, 17121 Loitz

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen