

BHV Ost 2017/18

Bezirksliga Ost WJF

SV Burg Stargard 09

Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 05.11.2017 09:30 007	SV Burg Stargard 09	HC Vorpommern-Greifswald	2:4
10:30 007	SV Fort. 50...denburg II	SV Burg Stargard 09	0:12
Sa. 18.11.2017 09:30 075	Stralsunder HV	SV Burg Stargard 09	12:2
10:30 075	SV Burg Stargard 09	HV Altentreptow	10:0
So. 28.01.2018 14:30 068	SV Burg Stargard 09	Stavenhagen...V von 1863	3:5
15:00 023 v	Pasewalker HV	SV Burg Stargard 09	3:2
So. 18.03.2018 10:15 096 v	SV Burg Stargard 09	SV Fort. 50...randenburg	7:6
12:00 096 v	HV Altentreptow	SV Burg Stargard 09	0:9
So. 15.04.2018 10:00 024 v	SV Fort. 50...randenburg	SV Burg Stargard 09	1:3
11:30 024 v	SV Burg Stargard 09	SV Fort. 50...denburg II	8:11
Sa. 21.04.2018 09:30 023 v	SV Burg Stargard 09	Stralsunder HV	2:8
10:30 023 v	Stavenhagen...V von 1863	SV Burg Stargard 09	5:2
So. 06.05.2018 11:00 057 v	HC Vorpommern-Greifswald	SV Burg Stargard 09	4:6
12:30 057 v	SV Burg Stargard 09	Pasewalker HV	3:10

Hallenverzeichnis

007	Sporthalle 1 (Schönwalde I) Max Planck Straße 9, 17491 Greifswald
023	Mehrzweckhalle am Klosterberg Am Klosterberg, 17087 Altentreptow
024	Webasto Arena Binsenwerderstr. 2, 17033 Neubrandenburg
057	Uecker-Sporthalle Klosterstraße 52 / Am Ueckerplatz, 17309 Pasewalk
068	Zweifelderhalle Stavenhagen August-Seidel-Straße, 17153 Stavenhagen
075	Curie-Halle Lion-Feuchtwanger Straße 35, 18435 Stralsund
096	Mehrzeckhalle Klüschenbergstraße, 17094 Burg Stargard

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen