

BHV Ost 2020/21

Bezirksliga Ost MJF Vorrunde

SV Fortuna 50 Neubrandenburg e.V.

Mannschaftsspielplan

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| So. 18.10.2020 09:00 050 | Stavenhagen...V von 1863 | SV Fort. 50...randenburg | 4:10 |
| 11:00 050 | SV Fort. 50...randenburg | SG Loitz / Demmin | WG |
| Termin offen | HV Altentreptow | SV Fort. 50...randenburg | |
| Termin offen | 048 | HSV Grimmen 1992 II | SV Fort. 50...randenburg |
| Termin offen | 048 | SV Fort. 50...randenburg | Stralsunder HV |
| Termin offen | 010 | SV Fort. 50...randenburg | HSV Insel Usedom |
| Termin offen | 010 | HSV Grimmen 1992 | SV Fort. 50...randenburg |
| Termin offen | 007 | SV Fort. 50...randenburg | HC Vorpommern-Greifswald |
| Termin offen | 007 | SG Loitz / Demmin II | SV Fort. 50...randenburg |
| Sa. 23.01.2021 09:30 072 | SV Fort. 50...randenburg | SV Fort. 50...denburg II | 22:0 |

Hallenverzeichnis

| | |
|-----|---|
| 007 | Sporthalle 1 (Schönwalde I) Max Planck Straße 9, 17491 Greifswald |
| 010 | Pommernhalle Ahlbeck Bahnhofstr., 17419 Heringsdorf / OT: Ahlbeck |
| 048 | Sporthalle Grimmen Süd-West Leningrader Straße 24a, 18507 Grimmen |
| 050 | Sporthalle am Anger Geschwister-Scholl-Straße 16/17 , 17033 Neubrandenburg |
| 072 | Peenetal Halle Goethestr. 64-65, 17121 Loitz |

Legende

| | |
|----|--|
| v | ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt |
| u | ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt |
| h | ... Halle wurde geändert |
| t | ... Heimrecht wurde getauscht |
| NH | ... Heimmannschaft nicht angetreten |
| NG | ... Gastmannschaft nicht angetreten |
| N2 | ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten |
| WH | ... Wertung gegen Heimmannschaft |
| WG | ... Wertung gegen Gastmannschaft |
| W2 | ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft |
| U | ... Begegnung wurde umgewertet |
| ZH | ... Heimmannschaft zurückgezogen |
| ZG | ... Gastmannschaft zurückgezogen |

