

# Gießen 2022/2023

## WJA Bezirksliga A

### HSG Herborn/Seelbach

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 18.09.2022 14:00 14113	HSG Butzbach II (a.K.)	HSG Herborn/Seelbach	29:24
So. 02.10.2022 16:15 14135	HSG Herborn/Seelbach	JSG Lahntal	34:13
Sa. 08.10.2022 14:45 14139	TV Homberg	HSG Herborn/Seelbach	26:20
So. 16.10.2022 14:00 14135	HSG Herborn/Seelbach	HSG Marburg/Cappel	26:20
Sa. 12.11.2022 14:45 14135	HSG Herborn/Seelbach	HSG Grünberg/Mücke	31:28
Sa. 10.12.2022 14:30 14135 v	HSG Herborn/Seelbach	HSG Hinterland	24:20
Sa. 17.12.2022 17:45 14135	HSG Herborn/Seelbach	HSG Butzbach II (a.K.)	21:34
So. 22.01.2023 18:00 14174	JSG Lahntal	HSG Herborn/Seelbach	26:57
So. 05.02.2023 13:00 14135	HSG Herborn/Seelbach	TV Homberg	32:31
Sa. 11.02.2023 16:00 14159	HSG Marburg/Cappel	HSG Herborn/Seelbach	24:23
Sa. 25.02.2023 18:00 14108 h/v	HSG Hinterland	HSG Herborn/Seelbach	26:23
So. 12.03.2023 16:45 14204	HSG Grünberg/Mücke	HSG Herborn/Seelbach	25:27

#### Hallenverzeichnis

14108	Sporthalle Grundschule Biedenkopf Hainstraße 87, 35216 Biedenkopf
14113	August-Storch-Halle Butzbach August-Storch-Straße, 35510 Butzbach
14135	Sporthalle Gymnasium Herborn Konrad-Adenauer-Straße, 35745 Herborn
14139	Großsporthalle Homberg Hochstraße 11, 35315 Homberg
14159	Conrad-Hahn-Sporthalle Beethovenstraße 1, 35043 Marburg-Cappel
14174	Sporthalle H.-v.-Gagern-Schule Am Windhof, 35781 Weilburg
14204	Sporthalle GS Mücke Merlauer Straße 36, 35325 Mücke-Nieder-Ohmen

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen