

Gießen 2022/2023

MJE - Bezirksliga B - Gr.3

HSG Hungen/Lich

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 25.09.2022 10:00 14140	HSG Hungen/Lich II	JSGmE Lolla...umdata I	2:0
Sa. 01.10.2022 15:40 14159	HSG Marburg/Cappel	HSG Hungen/Lich II	2:0
Sa. 05.11.2022 14:15 14140	HSG Hungen/Lich II	TV Wetzlar II	2:0
So. 20.11.2022 13:00 14162	HSG Kirchha... II (a.K.)	HSG Hungen/Lich II	2:0
So. 27.11.2022 09:30 14150	HSG Hungen/Lich II	HSG Wettenberg	2:0
Sa. 03.12.2022 14:00 14105	mJSG Heuche.../Bieber II	HSG Hungen/Lich II	0:2
Sa. 10.12.2022 12:00 14153 v	JSGmE Lolla...umdata I	HSG Hungen/Lich II	0:2
Sa. 14.01.2023 16:00 14140	HSG Hungen/Lich II	HSG Marburg/Cappel	0:2
So. 05.02.2023 11:00 14179	TV Wetzlar II	HSG Hungen/Lich II	0:2
So. 12.02.2023 10:00 14150	HSG Hungen/Lich II	HSG Kirchha... II (a.K.)	0:2
Sa. 25.02.2023 11:45 14196	HSG Wettenberg	HSG Hungen/Lich II	2:0
So. 12.03.2023 10:15 14150	HSG Hungen/Lich II	mJSG Heuche.../Bieber II	2:0



Hallenverzeichnis

14105	Großsporthalle Biebertal Fellinghäuser Straße, 35444 Biebertal
14140	Schäferstadthalle Hungen Am Grasse, 35410 Hungen
14150	Dietrich-Bonhoeffer-Sporthalle Kirchhofgasse 24, 35423 Lich
14153	Sporthalle Lollar-Süd Schwimmbadstraße 11, 35457 Lollar
14159	Conrad-Hahn-Sporthalle Beethovenstraße 1, 35043 Marburg-Cappel
14162	Sph. Gesamtschule Neustadt Querallee, 35279 Neustadt
14179	Eichendorff-Sporthalle Dalheim Berliner Ring, 35576 Wetzlar-Dalheim
14196	Sporthalle Wißmar Hainerweg 9, 35435 Wettenberg

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen