

HR Hannover-Weser-Leine 2024/25

Regionsoberliga MJC

SG Misburg

Mannschaftsspielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 27.10.2024 14:00 403267	SG Misburg	TV E. Sehnde	34:28
So. 10.11.2024 11:00 403241	Garbsener SC	SG Misburg	
Sa. 23.11.2024 14:30 403208	TSV Burgdorf II	SG Misburg	
Sa. 30.11.2024 18:00 403267	SG Misburg	TS Großburgwedel II	
So. 08.12.2024 13:45 403300 v	TuS Altwarmbüchen	SG Misburg	
So. 12.01.2025 14:00 403268	SG Misburg	Mellendorfer TV	
So. 26.01.2025 11:00 403267	SG Misburg	TSV Burgdorf II	
So. 02.03.2025 14:00 403383	TV E. Sehnde	SG Misburg	
So. 09.03.2025 14:00 403267	SG Misburg	Garbsener SC	
So. 23.03.2025 15:30 403210	TS Großburgwedel II	SG Misburg	
Sa. 26.04.2025 15:00 403267	SG Misburg	TuS Altwarmbüchen	
So. 11.05.2025 12:45 403416	Mellendorfer TV	SG Misburg	

Hallenverzeichnis

403208	Burgdorf, Rudolf-Bembenneck-Gesamtschule Vor dem Celler Tor 50, 31303 Burgdorf
403210	Burgwedel, SZ Auf der Ramhorst Auf der Ramhorst, 30938 Burgwedel (OT Großburgwedel)
403241	Garbsen, IGS I Kastendamm, 30823 Garbsen
403267	Hannover, SZ Misburg Halle I Ludwig-Jahn-Straße 6c, 30629 Hannover (OT Misburg)
403268	Hannover, SZ Misburg Halle II Ludwig-Jahn-Straße 3, 30629 Hannover (OT Misburg)
403300	Isernhagen, SZ Altwarmbüchen Helleweg, 30916 Isernhagen (OT Altwarmbüchen)
403383	Sportzentrum Sehnde 1 Chausseestraße 12, 31319 Sehnde
403416	Wedemark, MTV-Halle Mellendorf Industriestraße 37, 30900 Wedemark (OT Mellendorf)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen