

# HR Hannover-Weser-Leine 2024/25

## Regionsoberliga WJE

### RSV Seelze

#### Mannschaftsspielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 07.09.2024 13:40 403201	TSV Loccum	RSV Seelze	2:0
14:30 403201	RSV Seelze	HV Barsinghausen	0:2
16:00 403201	RSV Seelze	HSG Hannover-West	0:2
So. 27.10.2024 10:40 406118	JSG GIW Meerhandball II	RSV Seelze	
11:30 406118	RSV Seelze	TSV Loccum	
So. 24.11.2024 10:40 403267	Garbsener SC	RSV Seelze	
11:30 403267	RSV Seelze	SG Misburg	
13:00 403267	RSV Seelze	SV Eintracht Hiddestorf	
Sa. 19.01.2025 10:10 403254	RSV Seelze	JSG GIW Meerhandball I	
13:10 403254	HSG Hannover-West	RSV Seelze	
Sa. 08.02.2025 14:00 403376	RSV Seelze	Mellendorfer TV	
15:30 403376	TKJ Sarstedt	RSV Seelze	
17:40 403376	RSV Seelze	SC Germania List	
Sa. 15.03.2025 11:40 403267	RSV Seelze	JSG GIW Meerhandball I	
13:10 403267	TV E. Sehnde	RSV Seelze	
14:40 403267	SG Misburg	RSV Seelze	
Sa. 10.05.2025 14:00 403376	RSV Seelze	HSG Wacker ...ld/SchloRi	
15:30 403376	SC Germania List	RSV Seelze	
17:40 403376	RSV Seelze	TuS Altwarmbüchen	

#### Hallenverzeichnis

403201	Barsinghausen, Glück-Auf-Halle Bergamtstraße, 30890 Barsinghausen
403254	Hannover, SZ Ahlem Petit-Couronne-Straße 30, 30453 Hannover (OT Ahlem)
403267	Hannover, SZ Misburg Halle I Ludwig-Jahn-Straße 6c, 30629 Hannover (OT Misburg)
403376	Seelze, Am Hallenbad Humboldtstraße 14, 30926 Seelze
406118	Loccum, SH Walter-Haaren-Straße 4, 31547 Rehburg-Loccum (OT Loccum)

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen