

# Spielbereich Rhein/Westerwald 24/25

## Bezirksoberliga männl. D-Jugend

### TS Bendorf

#### Mannschaftsspielplan



Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2024 15:30 016	HSV Rhein-Nette	TS Bendorf	29:16
Sa. 21.09.2024 13:00 058	TS Bendorf	HV Vallendar	20:25
Sa. 28.09.2024 15:00 058	TS Bendorf	HC Koblenz	14:41
Sa. 02.11.2024 15:30 165	Handball Mülheim-Urmitz	TS Bendorf	14:15
Sa. 09.11.2024 15:00 058	TS Bendorf	HSG Römerwall	
Sa. 16.11.2024 15:00 058	TS Bendorf	HSV Rhein-Nette	
Sa. 30.11.2024 12:30 261	HV Vallendar	TS Bendorf	
Sa. 07.12.2024 13:30 120	HC Koblenz	TS Bendorf	
Sa. 14.12.2024 17:00 058	TS Bendorf	Handball Mülheim-Urmitz	
Sa. 25.01.2025 13:45 207	HSG Römerwall	TS Bendorf	
Sa. 01.02.2025 12:00 016	HSV Rhein-Nette	TS Bendorf	
Sa. 15.02.2025 12:00 058	TS Bendorf	HV Vallendar	
Sa. 08.03.2025 15:00 058	TS Bendorf	HC Koblenz	
Sa. 15.03.2025 15:30 234	Handball Mülheim-Urmitz	TS Bendorf	
Sa. 22.03.2025 15:00 058	TS Bendorf	HSG Römerwall	

#### Hallenverzeichnis

016	Andernach, Geschw.-Scholl-Realsch. Ludwig-Hillesheim-Straße , 56626 Andernach
058	Bendorf, Wilh.-Remy-Gym. Bendorf Mühlenstraße 35, 56170 Bendorf
120	Koblenz, Julius-Wegeler-Schule Beatusstraße 143-147, 56073 Koblenz
165	Mülheim-Kärlich, Philipp-Heift-Halle Judengäßchen, 56218 Mülheim-Kärlich
207	Rheinbrohl, Römerwallhalle Ruth-Dany-Weg, 56598 Rheinbrohl
234	Urmitz, Peter-Häring-Halle Kaltenengerstraße , 56220 Urmitz
261	Vallendar, Konrad-Adenauer-Halle Albert-Schweitzer-Straße, 56179 Vallendar

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannt/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen