

# HR West Niedersachsen 2024/25

## Regionalliga männl. Jugend D Ost 1

### TuS Blau-Weiß Lohne

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 02.11.2024 16:15 809143	TuS Lemförde	TuS BW Lohne	18:17
So. 10.11.2024 14:00 809137	HSG Hunte-Aue Löwen II	TuS BW Lohne	7:12
So. 17.11.2024 11:30 809126	TuS BW Lohne	SV Sigiltra Sögel	22:18
So. 01.12.2024 16:00 809118	SV Holdorf	TuS BW Lohne	
So. 08.12.2024 16:00 809126	TuS BW Lohne	SV Rot-Weiß Damme II	
Di. 31.12.2024 23:00 809126 v	TuS BW Lohne	SFN Vechta II	
Sa. 11.01.2025 15:15 809102	TV Cloppenburg	TuS BW Lohne	
So. 19.01.2025 11:00 809140	SFN Vechta II	TuS BW Lohne	
Sa. 25.01.2025 14:00 809126	TuS BW Lohne	TuS Lemförde	
So. 09.02.2025 13:00 809126	TuS BW Lohne	HSG Hunte-Aue Löwen II	
So. 16.02.2025 16:00 803153	SV Sigiltra Sögel	TuS BW Lohne	
So. 02.03.2025 13:00 809126	TuS BW Lohne	SV Holdorf	
Sa. 22.03.2025 15:15 809105	SV Rot-Weiß Damme II	TuS BW Lohne	
So. 30.03.2025 13:00 809126	TuS BW Lohne	TV Cloppenburg	



Handballverband Niedersachsen-Bremen

#### Hallenverzeichnis

803153	Sögel, Großraum-SH Schlaunallee 14, 49751 Sögel
809102	Cloppenburg, TVC-SH Schulstraße, 49661 Cloppenburg
809105	Damme, HS Schützenstraße 1, 49401 Damme
809118	Holdorf, SZ Große Eschstraße, 49451 Holdorf
809126	Lohne, SH An der Kirchenziegelei, 49393 Lohne
809137	Diepholz, SH Mühlenkamp Moorstraße 39, 49356 Diepholz
809140	Vechta-West, SH Brüsseler Str. 37, 49377 Vechta
809143	Lemförde, SZ Stettiner Str. 35, 49448 Lemförde

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen