

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 28.09.2025 16:15 220260	HG Naila	SG Marktleuthen/ Niederlamitz	11:26
So. 12.10.2025 14:30 220142	TSV Hof 1861	SG Marktleuthen/ Niederlamitz	12:17
So. 16.11.2025 11:00 220341	HSV Hochfranken II (a.K.)	SG Marktleuthen/ Niederlamitz	37:25
So. 23.11.2025 10:30 220222	SG Marktleuthen/Niederlamitz	SG Helmbrechts/Münchberg	16:25
So. 30.11.2025 11:00 220222	SG Marktleuthen/Niederlamitz	HaSpo Bayreuth II	19:20
Sa. 17.01.2026 16:00 220021 v	HaSpo Bayreuth II	SG Marktleuthen/ Niederlamitz	21:19
Sa. 24.01.2026 14:00 220222	SG Marktleuthen/Niederlamitz	TSV Hof 1861	19:20
Sa. 07.02.2026 13:00 220222	SG Marktleuthen/Niederlamitz	HG Naila	
So. 15.02.2026 11:00 220222 v	SG Marktleuthen/Niederlamitz	HSG Fichtelgebirge	
Sa. 21.02.2026 14:00 220222	SG Marktleuthen/Niederlamitz	HSV Hochfranken II (a.K.)	
Sa. 28.02.2026 12:30 220140	SG Helmbrechts/Münchberg	SG Marktleuthen/ Niederlamitz	
So. 08.03.2026 10:30 220462	HSG Fichtelgebirge	SG Marktleuthen/ Niederlamitz	

Hallenverzeichnis

220021	Bayreuth, Sporthalle Ost Äußere Badstr. 26, 95448 Bayreuth
220140	Helmbrechts Sporthalle Helmbrechts Pressecker Str. 20, 95233 Helmbrechts
220142	Hof, Jahnhalle Jahnstraße 5, 95030 Hof
220222	Marktleuthen, Städtische Sporthalle Hermenteil 3, 95168 Marktleuthen
220260	Naila, Frankenhalde Finkenweg 13, 95119 Naila
220341	Rehau, Sportzentrum Pilgramsreuther Str. 44, 95111 Rehau
220462	Wunsiedel, Volksschule Egerstr./Schulberg, 95632 Wunsiedel

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegraben
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen