

HR West Niedersachsen 2025/26

Männliche E-Jugend Regionsliga Ost

SV Eversburg

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 02.11.2025	13:00	809126	TuS BW Lohne	SV Eversburg	7:23
So. 09.11.2025	11:45	808105	SV Eversburg	SFN Vechta II	21:9
So. 23.11.2025	11:45	808105 v	SV Eversburg	TuS Bramsche	23:11
Sa. 06.12.2025	10:00	809105	SV Rot-Weiß Damme	SV Eversburg	11:18
So. 11.01.2026	10:30	808177	THC Westerkappeln	SV Eversburg	
So. 18.01.2026	11:45	808105	SV Eversburg	HSG Hunte-Aue Löwen	
So. 25.01.2026	11:45	808105	SV Eversburg	TuS BW Lohne	
So. 08.02.2026	11:00	809140	SFN Vechta II	SV Eversburg	
Sa. 14.02.2026	11:15	809143 v	TuS Lemförde II	SV Eversburg	
So. 22.02.2026	11:45	808105	SV Eversburg	TuS Lemförde II	
So. 01.03.2026	10:15	808128	TuS Bramsche	SV Eversburg	
So. 15.03.2026	11:45	808105	SV Eversburg	SV Rot-Weiß Damme	
So. 19.04.2026	11:45	808105	SV Eversburg	THC Westerkappeln	
So. 26.04.2026	13:00	809146	HSG Hunte-Aue Löwen	SV Eversburg	



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Hallenverzeichnis

808105	Osnabrück, SZ Grüner Weg, 49090 Osnabrück (OT Eversburg)
808128	Sporthalle Bramsche IGS Malgartener Straße 58, 49565 Bramsche
808177	Westerkappeln, SH Osnabrücker Straße, 49492 Westerkappeln
809105	Damme, HS Schützenstraße 1, 49401 Damme
809126	Lohne, SH An der Kirchenziegelei, 49393 Lohne
809140	Vechta-West, SH Brüsseler Str. 37, 49377 Vechta
809143	Lemförde, SZ Stettiner Str. 35, 49448 Lemförde
809146	Wagenfeld, SZ Brantweinsweg, 49419 Wagenfeld

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen