

# BHV Nord 2020/21

## Bezirksliga Nord F-Mix

### Staffel-Spielplan



Datum, Uhrzeit, Halle		Spiel-Nr.	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Termin	046	26001	SV Motor Barth	Schwaaner SV
offen	046	26002	Schwaaner SV	HC Empor Rostock
Termin	046	26003	SV Motor Barth	HC Empor Rostock
offen				
Termin				
offen				
Termin	020	26004	Schwaaner SV	HC Empor Rostock
offen	020	26005	HC Empor Rostock	SV Motor Barth
Termin	020	26006	Schwaaner SV	SV Motor Barth
offen				
Termin				
offen				
Termin	046	26007	SV Motor Barth	HC Empor Rostock
offen	046	26008	HC Empor Rostock	Schwaaner SV
Termin	046	26009	SV Motor Barth	Schwaaner SV
offen				
Termin				
offen				
Termin	016	26010	HC Empor Rostock	SV Motor Barth
offen	016	26011	SV Motor Barth	Schwaaner SV
Termin	016	26012	HC Empor Rostock	Schwaaner SV
offen				
Termin				
offen				
Termin	016	26013	HC Empor Rostock	Schwaaner SV
offen	016	26014	Schwaaner SV	SV Motor Barth
Termin	016	26015	HC Empor Rostock	SV Motor Barth
offen				
Termin				
offen				
Termin	020	26016	Schwaaner SV	SV Motor Barth
offen	020	26017	SV Motor Barth	HC Empor Rostock
Termin	020	26018	Schwaaner SV	HC Empor Rostock
offen				
Termin				
offen				

#### Hallenverzeichnis

- 016 Fiete-Reder-Sporthalle  
Marieneher Str. 4, 18069 Rostock
- 020 Sporthalle Schwaan  
John-Brinkmann-Straße 15, 18258 Schwaan
- 046 Vineta Sportarena  
Gewerbegebiet am Betonwerk, 18356 Barth

# BHV Nord 2020/21

## Bezirksliga Nord F-Mix

### Staffel-Spielplan (Fortsetzung)



#### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetren
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen