

# Mönchengladbach Freundschaft 2024/25

Spielbericht (genehmigt)

## Spielinformation

Spielnummer	7	Gruppe	Sommerrunde mJE Gruppe2
Datum	14.06.2025, Spielbeginn 15:30h	Heimmannschaft	JSG JUNIORS Anrath / Korschenbroich II
Spielort	Giesenkirchen	Gastmannschaft	ATV Biesel II

Heimmannschaft

### JSG JUNIORS Anrath / Korschenbroich II

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
1	Anonym	-	-								
4	Anonym	-	-								
6	Anonym	-	-								
7	Anonym	-	-								
10	Anonym	-	-								
14	Anonym	-	-								
15	Anonym	-	-								
16	Anonym	-	-								
20	Anonym	-	-								
A	Lange, Lukas	-	-								

7-Meter	2	Timeout 1
7-Meter-Tore	1	Timeout 2
2-Minuten		Timeout 3
gelbe Karten		Disqualifikationen

Gastmannschaft

### ATV Biesel II

Trikot	Name, Vorname	Geburtsdatum	Pass-Nr	Tore	7M	g. Karte	2-Minuten			Disqualifikation	
							1.	2.	3.	o.B.	m.B.
5	Anonym	-	-								
7	Anonym	-	-								
9	Anonym	-	-								
10	Anonym	-	-								
11	Anonym	-	-								
12	Anonym	-	-								
14	Anonym	-	-								
15	Anonym	-	-								
23	Anonym	-	-								
A	Stemmer, Laura	-	-								
B	Foerster, Paul	-	-								

7-Meter	0	Timeout 1
7-Meter-Tore	0	Timeout 2
2-Minuten		Timeout 3
gelbe Karten		Disqualifikationen

# Mönchengladbach Freundschaft 2024/25

Spielbericht (genehmigt)

## Personen

Rolle	Name, Vorname	Lizenznr.	Verein	E-Mail	Fahrtk. €	Entsch. €	s.Ausl. €
SR A	Ciattaglia, Helmut	-		-	-	-	-
Sek.	Lindgens, Timo	-		-	-	-	-
Zeitn.	Vohsen, Jasmin	-	-	-	-	-	-

## Schiedsrichterbericht

Sieger	JSG JUNIORS Anrath / Korschenbroich II
Ergebnis	9:1 (9:1)

# Mönchengladbach Freundschaft 2024/25

Spielbericht (genehmigt)

## Spielverlauf

Team	Zeit	Stand	Ereignis	Person
Heim	00:11	1:0	Tor	Anonym
Heim	02:00	2:0	Tor	Anonym
Heim	02:35	3:0	Tor	Anonym
Heim	06:25	4:0	Tor	Anonym
Heim	08:09	5:0	Tor	Anonym
Heim	08:57	6:0	7m mit Tor	Anonym
Gast	09:34	6:1	Tor	Anonym
Heim	10:49	6:1	7m ohne Tor	Anonym
Heim	11:11	7:1	Tor	Anonym
Heim	13:59	8:1	Tor	Anonym
Heim	14:12	9:1	Tor	Anonym